|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **# Ref** | | CU016 | |
| **Caso de Uso** | | Crear, Modificar, visualizar y eliminar las características de la competencia | |
| **Autor** | | Johan Alexander Dávila Mosquera | |
| **Fecha** | | 23/03/2017 | |
| **Versión** | | 1 | |
| **Actor/es** | | Administrador | |
| **Tipo** | | principal | |
| **Descripción** | | Características de competencias para asignárselas a un programa de formación | |
| **Referencias Cruzadas** | **C.U** | Include: CU001, CU035  Asociasion: administrador | |
| **R.F** | US017 | |
| **Precondición** | | Tiene que estar logueado  Tiene que estar creada la competencia y la programación | |
| **Flujo Normal** | | | |
| **ACCION ACTOR/ES**  **1 Escenario crear:**  **1.1El actor seleccionará la opción que dice resultados de aprendizaje**  **1.3El actor seleccionara la opción la cual dirá competencias**  **1.5El actor seleccionara la opción que dirá característica de la competencia**  **1.7el actor seleccionara la opción que dirá más (+)**  **el más estará ubicado en la parte superior de la opción de características de la competencia**  **2Escenario eliminar:**  **2.1El actor seleccionara la opción la cual dirá competencias**  **2.3El actor seleccionara la opción que dirá característica de la competencia**  **2.4El actor seleccionará la opción de la equis (X)**  **Que estará ubicada en la parte superior de la opción de característica de la competencia**  **3 Escenario modificar:**  **3.1El actor seleccionara la opción la cual dirá competencias**  **3.3El actor seleccionara la opción que dirá característica de la competencia**  **3.5El actor seleccionará una de las competencias existentes y dará en la opción que dirá modificar**  **4 escenario visualizar:**  **4.1El actor seleccionara la opción la cual dirá competencias**  **4.2El actor seleccionará la opción que dirá característica de la competencia** | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA.**  **1.2El sistema mostrara los resultados de aprendizaje existentes**  **1.4El sistema mostrar las competencias existentes**  **1.6El sistema mostrar las distintitas características que ya existen en el sistema**  **1.8El sistema mostrar un recuadro**  **El actor deberá llenarlo con los datos que se necesitan para crear las correspondientes características**  **2.2El sistema mostrara los resultados de aprendizaje existentes**  **2.4El sistema mostrar las competencias existentes**  **2.5El sistema mostrara un mensaje de alerta el cual dirá que si está seguro de eliminar la característica de la competencia**  **2.6El sistema lo eliminara de inmediato y lo enviara ala 2.3**  **3.2El sistema mostrara los resultados de aprendizaje existentes**  **3.4El sistema mostrar las competencias existentes**  **3.6El sistema se habilitara para que pueda modificar la característica de la competencia**  **4.2El sistema mostrara los resultados de aprendizaje existentes**  **4.3El sistema mostrar las competencias existentes**  **4.4El sistema mostrara la descripción de la característica de la competencia** |
| **Postcondición** | | |  |
| Caminos Alternos | | | | |
| Excepciones | | | | |
| **Frecuencia esperada** | | |  |
| **Comentarios** | | |  |

